



SHERLOCK HOLMES

- 1 Connectez-vous avec votre nom, le code et cliquez sur Login
- 2 Les 2 indicateurs sont verts ?
- 3 Tout le monde est prêt ? 90 minutes de jeu ! ALLEZ-Y.



But du jeu

Un meurtre a été commis dans la ville et la police ne sait pas à quel saint se vouer. Comme elle ne parvient pas à résoudre le meurtre, elle vous a engagé pour l'aider. Vous faites partie des **détectives** ! Votre mission consiste à **découvrir le nom, le prénom du meurtrier ainsi que l'arme du crime**. Pour y parvenir, vous devez collecter des indices sur le terrain.

Terrain de jeu et lieux

Au début du jeu, la 'zone de jeu' est **invisible**. En vous déplaçant, vous découvrez la ville et les zones autour de vous deviennent visibles, actives. Par zone découverte, vous gagnez **1 point**. **100 points bonus** vous seront accordés lorsque vous aurez parcouru entièrement la carte. Des objets apparaîtront sur la carte de la zone :

	Pièces à conviction légales. Elles vous fournissent des indices sur l' arme du crime
	Indications laissées par le meurtrier lui-même. Elles vous fournissent des indices sur le nom du meurtrier
	Argent pour acheter des témoins
	Missions photos . À ces endroits, vous devez jouer les scénarios demandés pour aider l'équipe de recherche dans son enquête. Par photo, vous gagnez 20 points . Prenez de belles poses !

Détectives

	Différents détectives participent au jeu. Tout d'abord, VOUS bien sûr. Vous pouvez vous reconnaître grâce au cercle dessiné autour de votre position. Il s'agit de votre cercle d'action .
--	---

Personnages virtuels

	Témoins . Ils ont aperçu l'ombre du meurtrier et peuvent vous aider à découvrir son visage et à trouver ainsi son prénom . Les témoins sont toutefois terrifiés et doivent être achetés pour témoigner. Pour ce faire, réunissez de l'argent, ramassé sur le terrain.
--	---

Pièces d'argent

	Des pièces sont réparties sur le terrain de jeu. Lorsque vous vous trouvez près d'une pièce, ramassez-la automatiquement et elle sera en votre possession. Le montant total en votre possession est indiqué en haut à gauche de l'écran. Vous avez besoin de l'argent pour acheter des témoins. Lorsque vous ramassez une pièce, celle-ci disparaît de votre carte.
--	--

Résultat de votre enquête : accusation

Lorsque vous êtes certain de connaître un des trois éléments du meurtre, vous pouvez le transmettre à un Bureau de Police . Allez-y, cliquez sur le bâtiment, et transmettez vos informations. Vous recevrez 50 points pour une accusation correcte . À l'issue du jeu, vous saurez si votre accusation était bonne. Si vous avez fait une accusation, vous pouvez encore la modifier plus tard. Lorsque vous êtes le premier à avoir effectué une accusation correcte, vous recevez des points bonus à la fin du jeu.	Bureaux de Police
--	------------------------------

Espionnage

	Vous pouvez espionner vos adversaires (<i>et néanmoins amis</i>) un certain nombre de fois pendant le jeu afin de connaître les informations qu'ils ont collectées. L' espion vous indique le nombre de fois qu'il vous reste à espionner. Pour espionner quelqu'un, vous devez avoir cette équipe dans votre « Cercle d'action » et cliquer ensuite sur son icône/personnage. Si cette équipe possède un indice que vous n'avez pas, vous pourrez donc en prendre connaissance.
--	---

Pièces d'argent que vous possédez.

	Tout le monde est connecté ? Cliquez Start Nombre de joueurs dans le jeu.		Indicateurs GPS et connexion internet: les 2 devraient être au vert pour démarrer!
--	---	--	--

* Pensez à désactiver le wifi et activer la fonction GPS Localisation. Nom équipe : 1 seul mot ☺

Besoin d'aide ? Christian 06 60 42 18 25 – ne pas éteindre l'écran