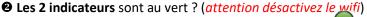
PILLEURS de BANQUES

AppsStore: QuestVault

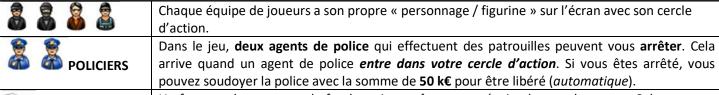
● Connectez-vous avec votre Nom d'équipe, le CODE Session et cliquez sur login
Login



3 Tout le monde est prêt ? ALLEZ-Y.



Personn	ages
---------	------



Un fourgon de transport de fonds, qui peut être attaqué, circule aux altentours. Cela rapporte

100 k€. Vous pouvez attaquer le fourgon lorsqu'i se trouve dans votre cercle d'action et que
vous êtes en possession d'un bazooka.

Ouvrir des coffres

Le but du jeu est d'amasser autant d'argent que possible. Pour ce faire, vous devez ouvrir des coffres-forts. Un « cercle d'action » est indiqué autour de votre personnage. Veillez à ce que le coffre que vous voulez dévaliser se trouve bien dans le cercle d'action. Pour dérober le contenu du coffre-fort, vous avez besoin de dynamite. Si vous avez suffisamment de dynamite, vous pouvez vider le coffre. Si vous dérobez un coffre, les autres joueurs ne peuvent plus ouvrir ce coffre pendant un temps déterminé.

Э	Symbole	Quoi	Dynamite	Butin
t		Argent	besoin 1x	10 k€
r	8	Bijoux	besoin 2x	25 k€
	4	Or	besoin 3x	40 k€
		Diamants	besoin 4x	60 k€

Dynamite



Votre quantité de **dynamite** est indiquée avec le chiffre sous le symbole.

Votre inventaire peut contenir un maximum de 9 bâtons!



Pour obtenir plus de dynamite, vous devez vider des caisses. Si vous êtes suffisamment proche d'une caisse, celle-ci est ouverte automatiquement. Elle ne s'ouvre pas si vous possédez déjà 9 bâtons.

Objets

Au moment où vous ouvrez une caisse, vous ne recevez pas uniquement de la dynamite, mais aussi un **objet**. Cliquez dessus pour le consulter ou l'utiliser. **1 seul exemplaire** de chaque type d'objet simultanément.

Objets	Nom	Description	
	Grand sac	Avec le grand sac, le prochain cambriolage vous rapporte 2x plus d'argent. (automatique)	
K	Mitrailleuse	Avec la mitrailleuse, vous pouvez voler 50k€ à l'adversaire. Vous recevez 50k€ . Cliquez sur l'adversaire quand celui-ci entre dans votre cercle d'action . L'équipe attaquée est également <i>neutralisée</i> pendant 60 secondes.	
SK.	Fusil	Cette arme a une grande portée. Cliquez sur l'adversaire pour le sélectionner et veillez à ce qu'il se trouve entre le cercle intérieur et extérieur. Neutralisation 60 secondes.	
	Grenade	Elle vous rend invisible pendant 5 minutes pour les adversaires et la police et vous ne pouvez pas être	
	fumigène	volé. Cliquez pour l'activer. Votre personnage est également coloré plus clairement.	
K	Bazooka	Le bazooka vous permet d'attaquer le fourgon . Pour ce faire, cliquez sur le fourgon dans votre cercle d'action. Cela rapporte 100k€!	
	Veste en Kevlar		
	Mine	Posez une mine antipersonnel sur le chemin de l'adversaire. Cliquez et vous larguez la bombe	
	antipersonnel	invisible à l'endroit où vous vous trouvez. Après 1 minute, elle s'active : lorsque la police ou un	
		adversaire marche dessus, il perd 50k€ et est <i>neutralisé</i> pendant 60 secondes. PS : Sauvez-vous ! L'argent arrive sur votre compte. La mine antipersonnel disparaît alors du jeu.	



Pour *consulter* le score des adversaires et connaître votre classement.



Centrez votre position sur l'écran Messages - Zoom Out – Zoom In



Indicateurs GPS et connexion internet les 2 doivent être au vert pour commencer.