



DR. CRYPTO'S ESCAPE CITY GAME

But du jeu

La ville tremble parce que le Dr Crypto, un criminel très perturbé, détient des innocents en otage dans des pièces hermétiquement scellées dans divers endroits de la ville. Ces salles ne peuvent être ouvertes qu'en payant une rançon ou en résolvant des casse-têtes qui fournissent la combinaison des numéros des serrures. En tant que justicier, vous avez la tâche de libérer autant d'otages que possible dans les **100 minutes**. Dépêchez-vous ! L'horloge tourne !

Personnages



Chaque équipe a son propre personnage. Vous pouvez facilement reconnaître votre personnage grâce au cercle rouge qui l'entoure. C'est votre **cercle d'action**.

Zone de jeux et indices



Dr. Crypto a caché des indices (**virtuels**) dans la ville qui peuvent vous aider à trouver les codes pour ouvrir les salles où les otages sont retenus. Promenez-vous dans la zone de recherche et étudiez ces endroits où l'information est cachée.



Si un emplacement se situe dans votre **cercle d'action**, l'enquête s'y fera automatiquement et le symbole GPS **gris** changera de **couleur**. La couleur d'un emplacement indique à quel otage il appartient. Cliquez sur le marqueur pour afficher l'emplacement. Pour libérer un otage, faites tous les repères de couleurs le concernant. Chaque point GPS représente une partie de l'énigme.

Types de lieux



Information : Ici se trouvent des informations disponibles pour vous aider à ouvrir une salle. Une fois que vous avez visité l'emplacement, vous pouvez toujours cliquer sur le marqueur pour revoir les informations à nouveau.



Salle : Ici, l'otage est détenu ! Si vous découvrez une telle pièce, vous recevez automatiquement de l'argent. Pour libérer l'otage, vous devez résoudre le casse-tête correspondant et donner la solution à cet endroit. Si vous réussissez à libérer l'otage dans les 15 minutes qui suivent la découverte de la salle, vous recevrez un bonus supplémentaire !



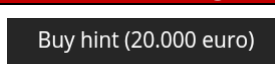
Emplacement : Si vous avez examiné un emplacement d'une couleur, vous verrez automatiquement les autres emplacements qui sont également liés à ce casse-tête. Vous devez toujours vous rendre sur ces points GPS avant de pouvoir visualiser les informations.

Important : Afin de résoudre le casse-tête lié à un l'otage, **vous devez visiter tous les emplacements de la même couleur. L'ordre dans lequel vous obtenez les indices est aléatoire.**

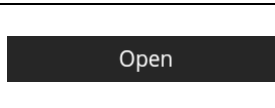


Enigme bonus : Ce sont des casse-têtes où vous n'avez pas besoin de conseils supplémentaires pour les résoudre. La résolution de ces casse-têtes vous procure immédiatement +100 000 €.

Libérez les otages



Vous trouvez le casse-tête difficile? Achetez un indice qui, espérons-le, vous aidera à le résoudre.



Pour ouvrir le verrou, la pièce doit être dans votre **cercle d'action**. Entrez la solution de l'énigme et libérez l'otage. **Toute tentative incorrecte d'ouvrir la serrure coûte de l'argent**, alors réfléchissez-bien avant de tenter !



Otage libéré ? Bon travail! Maintenant faites le **Défi Photos** si demandé (*Belle photo si possible*)

Récompenses

+ 50.000 €	Otage découvert	(- 100.000 €)	Acheter un indice pour un casse-tête
+ 500.000 €	Otage libéré	(- 20.000 €)	Acheter un indice pour l' énigme bonus
+ 200.000 €	Bonus - de 15 minutes	(- 50.000 €)	Mauvaise réponse
+ 100.000 €	Bonus énigme résolue		



Cliquez sur cet icône pour voir le montant d'argent que vous avez actuellement.



Indicateurs GPS et connexion internet :
Les 2 doivent être vert



Appuyez sur le bouton **Play** pour démarrer le jeu !



Centrer votre position – Journal de bord/messages – Dé zoomer – Zoomer